SPOOKHOTEL GRUWEL

Het grote vragenspel voor 2 tot 6 spelers

Wie bereikt als eerste het gouden dak?



ZOLDER EN DAK

48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37
FINISH	W8	R8	T8	SPOOK	L8	W7	+2	R7	T7	-3	L7

DE HOTELKAMERS

25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
L5	-2	T5	R5	W5	+3	L6	lift	SPOOK	T6	R6	W6

KEUKEN EN BIBLIOTHEEK

24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13
W4	R4	SPOOK	T4	lift	L4	+2	W3	R3	T3	-3	L3

RECEPTIE EN EETZAAL

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
START	L1	T1	R1	W1	+2	lift	L2	-3	T2	R2	W2

Leesvraag · Taalvraag · Rekenvraag · Wereldvraag · Spookopdracht · vooruit · terug · lift

Gooi een dobbelsteen en zet je pion verder. De code op het vakje (L3, T5, ...) zoek je in het spelboekje. Goed antwoord: blijf staan. Fout: 1 vakje terug.
Pionnen: een gum, een dop of een muntje. Wie als eerste vakje 48 bereikt, wint.

Wie doet wat in de winter?

Sorteer de dieren: slapen, reizen of blijven

Spookhotel · groepsbord A3

Slapen of rusten



Nummers van de dieren hier:

Reizen



Nummers van de dieren hier:

Blijven en schuilen



Nummers van de dieren hier:

DE DIEREN: nummer ze, zoek bij elk dier de juiste kolom



1 egel



2 das



3 kikker



4 wilde gans



5 vleermuis



6 merel



7 huiszwaluw



8 lieveheersbeestje



9 dagpauwoog



10 eekhoorn



11 koolmees

Schrijf in het vakje onder het dier: slapen, reizen of blijven.

VOEDSELKETEN

Wie eet wie? Zet 1 tot 4 in de cirkels: de pijl wijst naar de eter.



koolmees ○ →



brandnetel ○ →



sperwer ○ →



rups ○

Waar komt Halloween vandaan?

De tijdlijn van een heel oud feest

Spookhotel · groepsbord A3

1



De Kelten vieren Samhain
ongeveer 2000 jaar geleden

2



Allerheiligen
de avond ervoor: All Hallows' Eve

3



De naam Halloween
een korte vorm van die oude zin

4



Lantaarns van knollen
in Ierland

5



Ieren naar Amerika
in de 19e eeuw

6



De pompoen
wordt de lantaarn

7



Halloween nu
ook bij ons

Schrijf bij elk nummer in je schrift in eigen woorden wat er gebeurde en waarom. Plak of schrijf daarna de jaartallen waar je ze kent.

DE EEUWEN: kleur de 19e eeuw (1801 tot 1900) en omcirkel de eeuw waarin wij leven (de 21e)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

Zo lees je slim!

Vier stappen voor elke tekst

1 VOORSPEL



Kijk naar de titel, de tussentitels en de beelden. Waarover gaat de tekst? Wat weet je al?

2 LEES



Lees rustig. Stop bij een moeilijk woord: lees de zin voor en na en bedenk wat het kan betekenen.

3 VRAAG



Wat wil de schrijver mij vertellen? Wie, wat, waar, wanneer, waarom? Wat begrijp ik niet?

4 VAT SAMEN



Vertel de tekst na in drie zinnen met je eigen woorden. Wat is het belangrijkste?

WELKE TEKSTSOORT IS HET? Waarom schrijft iemand een tekst?

INFORMEREN



Je leert iets nieuws.
Voorbeeld: *Vleermuizen: de nachtvliegers*

OVERTUIGEN



Je wil dat de lezer iets doet of koopt.
Voorbeeld: *Slaap eens écht griezelig goed!*

INSTRUEREN



Je leert hoe je iets doet, stap voor stap.
Voorbeeld: *Een pompoenlantaarn maken*

LATEN GENIETEN



Een verhaal of gedicht om van te genieten.
Voorbeeld: *Het spook in de bibliotheek*

Kleur mee: het robotlab-kasteel

Samen kleuren met de hele groep



Kleur mee: het elektro-mandala

Elk vak een eigen kleur

