HALLOWEEN · SPEL 09

Het monsterlab

Gooi met een gewone dobbelsteen, zoek je onderdelen op in de labtabellen, ontwerp het gekste en liefste monster van de klas en laat de hele galerij stemmen op jouw creatie.



5de leerjaar (ook geschikt voor 4de en 6de) · 35 tot 45 min · teams van 4 (6 teams)

Dit oefen je

- Nederlands (woordenschat en taalbeschouwing): bijvoeglijke naamwoorden herkennen en gebruiken om een monster te beschrijven en de -e correct schrijven (een harig monster, het harige monster, twee harige armen).
- Nederlands (schrijven): een beschrijving van 4 tot 6 zinnen met minstens 5 bijvoeglijke naamwoorden schrijven, een paspoort invullen en de tekst nalezen met een checklist (hoofdletters, leestekens, spelling).
- Wiskunde (gegevens verwerken): stemmen tellen en noteren in een tabel, aantallen vergelijken, kolommen optellen en controleren (elke kolom telt evenveel als het aantal stemmers) en het grootste aantal aanduiden.
- Creativiteit, samenwerken en moderne talen: zes worpen combineren tot één origineel en lief ontwerp, taken verdelen, elkaars werk respectvol beoordelen en, voor wie wil, lichaamsdelen en bijvoeglijke naamwoorden in het Engels benoemen.

LABKAART

Labkaart en worpjournaal

Zes stations, zes worpen. Schrijf bij elk station op wat jullie gooiden.

1 per team (6x)

Het monsterlab: zes stations



Volg de rode stippen van START tot station 6. Bij elk station gooit het team één keer met de dobbelsteen en zoekt het nummer op in de worptabel.

Ons worpjournaal (team ___). Joker: één worp mag je overdoen.

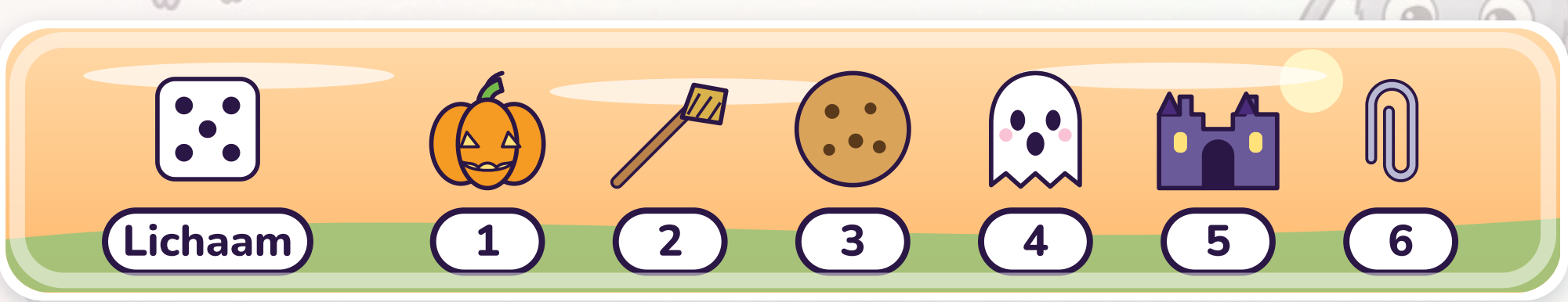
Station	Ik gooide	Dit staat in de tabel
1. Lichaam		
2. Hoofd		
3. Ogen		
4. Armen en benen		
5. Superkracht		
6. Zwakte of lievelingseten		

STATION 1 EN 2

Worptabel 1: Lichaam en Hoofd

Gooi één keer bij elk station en zoek het nummer op. De plaatjes helpen je.

1 per team (6x)



Je gooit	Station 1: Lichaam
1	Rond als een pompoen
2	Lang en dun als spaghetti
3	Plat als een pannenkoek
4	Pluizig als een wolkje
5	Blokvormig als een doos
6	Kronkelig als een slinger



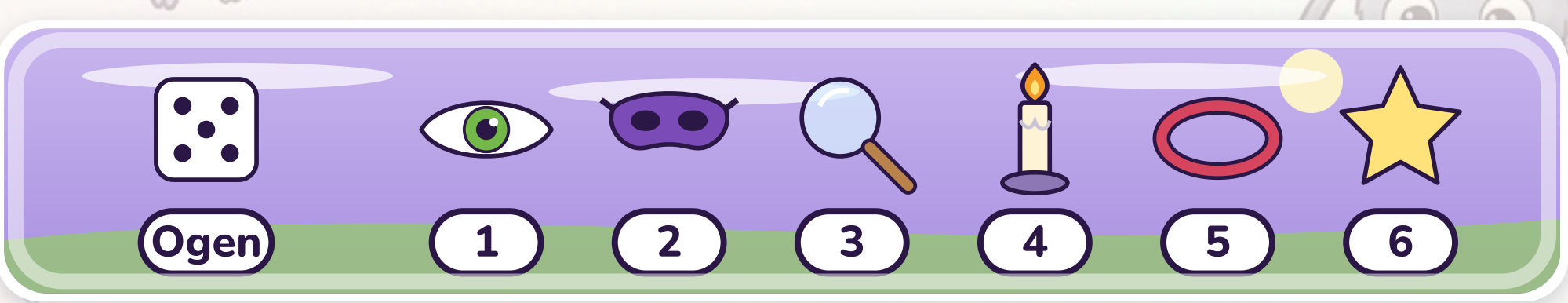
Je gooit	Station 2: Hoofd
1	Rond hoofd met antennes
2	Een vierkant hoofd
3	Twee hoofden naast elkaar
4	Een piepklein hoofd
5	Hoofd als een citroen
6	Hoofd met grote kuif

STATION 3 EN 4

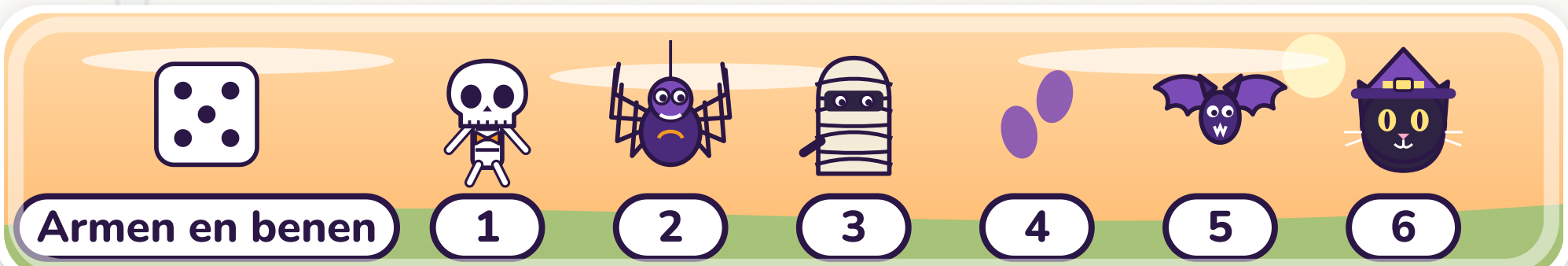
Worptabel 2: Ogen, Armen en benen

Gooi één keer bij elk station en zoek het nummer op. De plaatjes helpen je.

1 per team (6x)



Je gooit	Station 3: Ogen
1	Eén reuzegroot oog
2	Drie ogen op een rij
3	Zes kleine kijkertjes
4	Ogen op lange steeltjes
5	Spiraalogen die draaien
6	Sterretjes in de ogen



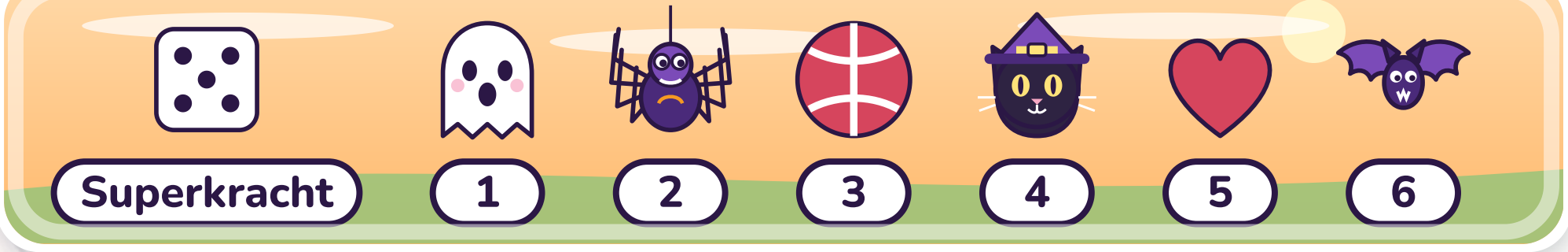
Je gooit	Station 4: Armen en benen
1	Vier armen, twee benen
2	Acht armen, geen benen
3	Rekbare rubberarmen
4	Eén been, kikkersprongen
5	Vleugels, geen armen
6	Zes pootjes als een mier

STATION 5 EN 6

Worptabel 3: Superkracht en Zwakte

Bij station 6 verzin je zelf de helft: lag er een lievelingseten, dan bedenk je de zwakte, en andersom.

1 per team (6x)



Je gooit	Station 5: Superkracht
1	Wordt onzichtbaar
2	Loopt over het plafond
3	Blaast regenboogbellen
4	Praat met alle dieren
5	Maakt iedereen vrolijk
6	Vliegt met grote oren



Je gooit	Station 6: Zwakte of lievelingseten	Dit is een …	Verzin zelf …
1	Dol op spaghetti met jam	lievelingseten	de zwakte
2	Smult van pompoensoep	lievelingseten	de zwakte
3	Wil elke dag pannenkoeken	lievelingseten	de zwakte
4	Giechelt bij kietelen	zwakte	het lievelingseten
5	Niest bij elk stofje	zwakte	het lievelingseten
6	Slaapt in bij een liedje	zwakte	het lievelingseten