De grote pompoenenjacht

Boe heeft zes letters verstopt in de school: wie volgt de raadsels en ontdekt als eerste het geheime woord?



schattenjacht door de school met een plattegrond en zes spoorbladen · 5de leerjaar (ook geschikt voor 4de en 6de) · 30 tot 40 min · 4 teams van 5 tot 7 leerlingen (route A, B, C en D)

SPELREGELS

Spelregels: zo werkt de jacht

Lees dit samen in je team voor jullie vertrekken.

1 per team (4x)



Pompie wil een groot pompoenfeest geven, maar Boe het spookje heeft zes letters verstopt in de school! Samen vormen die letters het geheime woord waarmee het feest begint.

Elke route heeft haar eigen letters en haar eigen raadsels. Los de raadsels op, wandel van plek naar plek, verzamel zes letters en ontdek jullie geheime woord!

Zo werkt de jacht

1. Jullie krijgen een startblad met vier vakken, A tot en met D. Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het raadsel wijst de eerste plek aan.
2. Wandel samen naar die plek. Daar hangt een spoorblad met opnieuw vier vakken. Lees enkel jullie eigen vak: bovenaan staan jullie stapnummer en jullie verzamelletter.
3. Schrijf stap, plek en verzamelletter op het verzamelblad.
4. Lees het raadsel in jullie vak. Het antwoord is de volgende plek. Bij een rekenraadsel is het antwoord een nummer op de plattegrond.
5. Zo gaan jullie door van stap 1 tot en met stap 6. Het raadsel bij stap 6 brengt jullie terug naar de klas.
6. Lees de zes letters van stap 1 tot 6: dat is jullie geheime woord. Zeg het zachtjes tegen de leerkracht. Is het juist? Dan krijgen jullie een wachtblad tot alle teams terug zijn.

Afspraken in de school

Wandel altijd, ren nooit. Praat zacht: in de gang werken andere klassen misschien nog.

Blijf met heel je team samen. Niemand loopt alleen weg.

Lees enkel jullie eigen vak en laat de spoorbladen hangen of liggen zoals jullie ze vonden. Maak geen kasten, deuren of lades open.

Zit je vast of ben je verdwaald? Ga terug naar de klas of vraag het aan een volwassene.

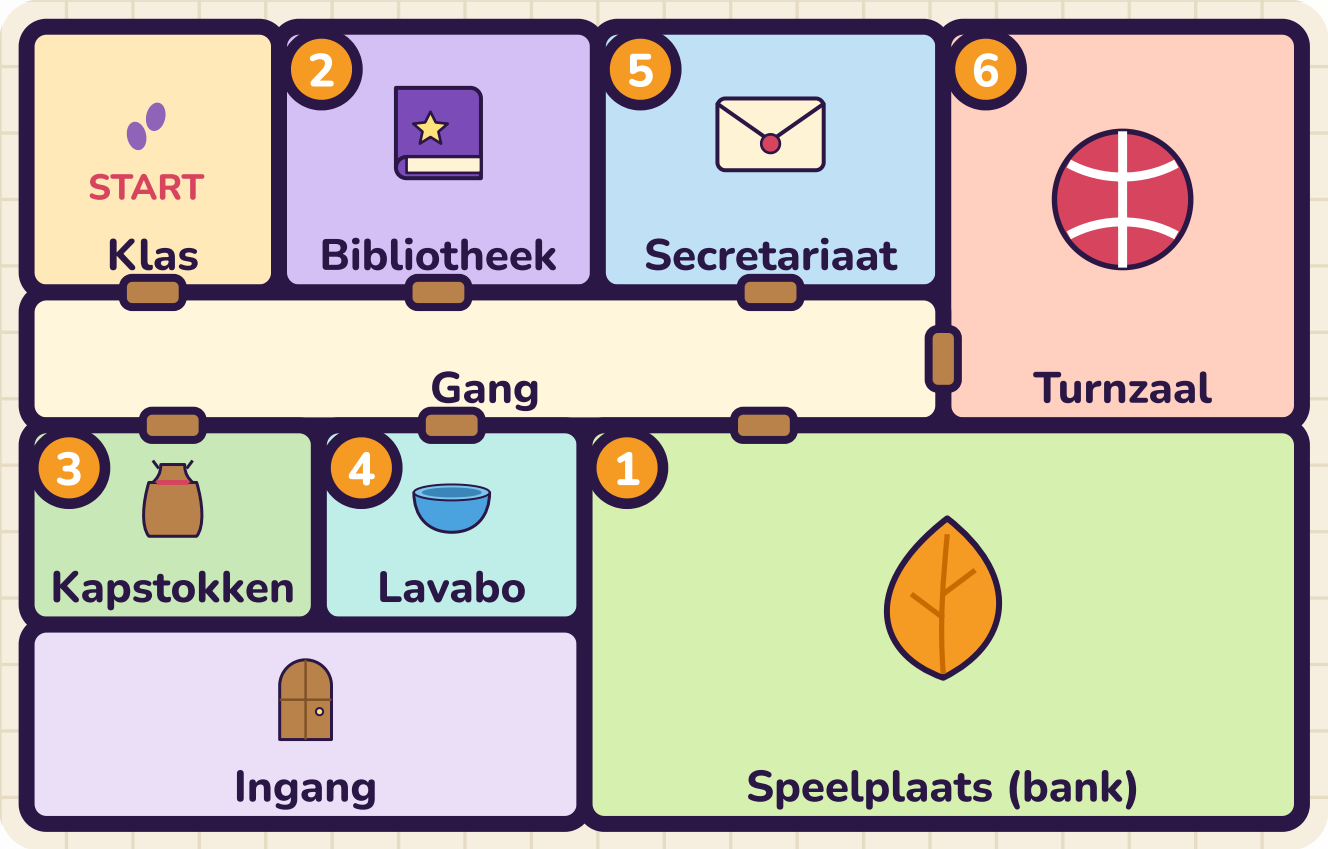
PLATTEGROND

Plattegrond van de school

Zoek hier de plekken van de jacht.

1 per team (4x)

Zes plekken en een klas



De klas is de start en de finish. De zes plekken hebben een oranje nummer. Is het antwoord van een rekenraadsel een getal? Zoek dan dat nummer op de plattegrond: dat is jullie volgende plek. In jullie eigen school liggen de plekken misschien anders: jullie leerkracht duidt ze aan.

De plekkenlijst

Nr	Waar in de school?	Antwoordwoord
1	De bank op de speelplaats	bank
2	De bibliotheek of boekenhoek	bibliotheek
3	De kapstokken in de gang	kapstokken
4	De lavabo (waar je je handen wast)	lavabo
5	Het secretariaat (het kantoor van de school)	secretariaat
6	De turnzaal	turnzaal
finish	De klas (hier begin en eindig je)	klas

TEAMBLAD

Teamblad: rollen en oefenen

Verdeel de rollen en probeer twee oefenraadsels.

1 per team (4x)

Wie doet wat?

De lezer leest het raadsel hardop. De rekenaar doet de som en zoekt het nummer. De schrijver vult het verzamelblad in. De bladbewaarder houdt de plattegrond vast. De wegwijzer let op het stapnummer en op het wandelen. Schrijf in elk vakje een naam; na stap 3 wisselen jullie van rol. Zijn jullie met meer dan vijf? Dan hebben sommige kinderen dezelfde rol.

	Stap 1 tot 3	Stap 4 tot 6
Lezer		
Rekenaar		
Schrijver		
Bladbewaarder		
Wegwijzer		

1 Oefenraadsel 1

Hier kom je elke week om te sporten: je springt, je klimt en je gooit met ballen. Welke plek is het? Kies uit de plekkenlijst.

Het antwoordwoord is: _____

2 Oefenraadsel 2

Reken uit: 4 x 5 - 15. Zoek de uitkomst als nummer op de plattegrond. Welke plek is het?

Het antwoordwoord is: _____

START

Startblad: waar begint de jacht?

Elk team leest enkel het vak van zijn eigen route.

1 per team (4x), elk team leest enkel zijn eigen vak



Boe heeft zes letters verstopt in de school. Samen vormen ze jullie geheime woord. Los het raadsel van jullie route op en zoek de eerste plek. Daar hangt een spoorblad: lees jullie vak en begin aan stap 1.

A START · ROUTE A. In de gang zit een rij haken aan de muur. Daar hang je 's morgens je jas en je boekentas aan op. Welke plek is het? Daar wacht stap 1.

B START · ROUTE B. Mijn eerste vier letters vormen het gloeiend hete, vloeibare gesteente dat uit een vulkaan stroomt. Mijn laatste twee letters zijn B en O. Samen ben ik een plek waar water uit een kraan komt. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 1.

C START · ROUTE C. Hier staan kasten vol boeken, strips en tijdschriften. Je mag er een boek lenen en het is er stil. Welke plek is het? Daar wacht stap 1.

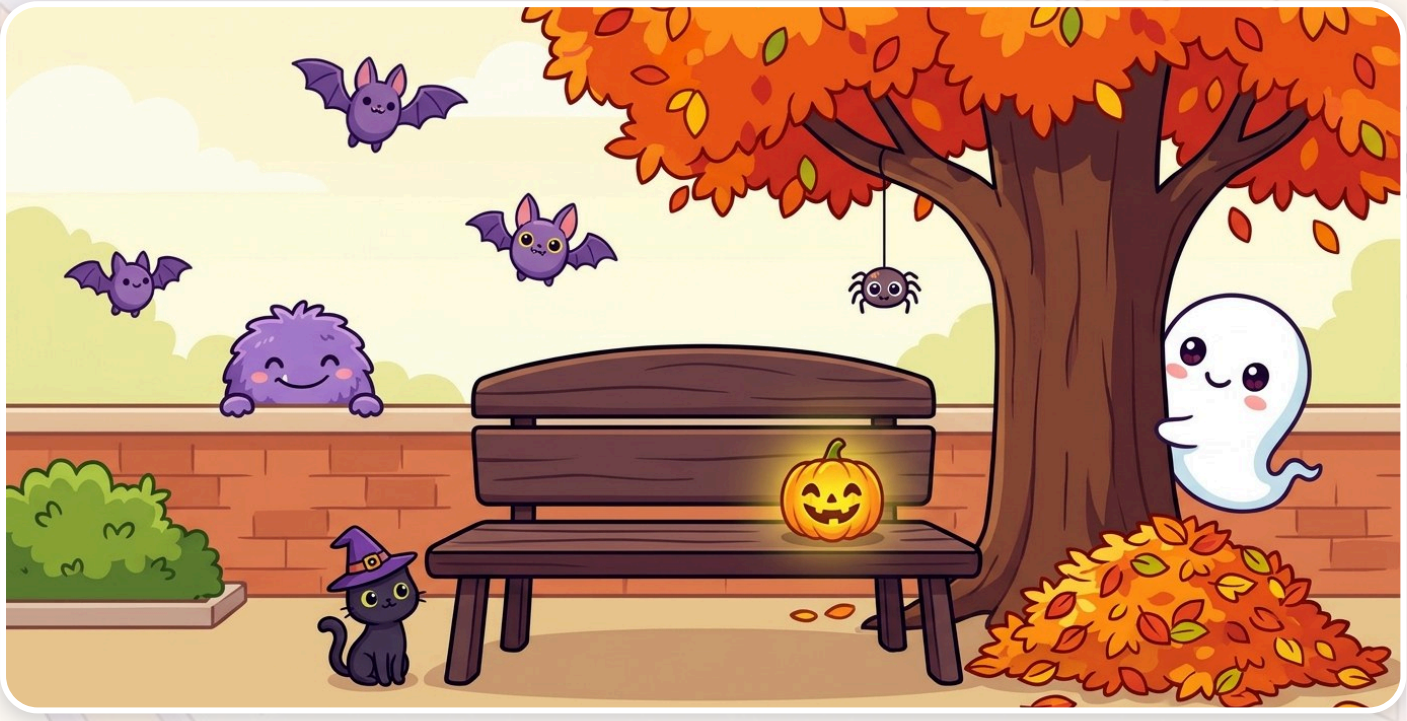
D START · ROUTE D. Zet de lettergrepen in de goede volgorde: ta - aat - se - ri - cre. Welke plek van de school krijg je dan? Daar wacht stap 1.

SPOOR 1

Plek 1: De bank op de speelplaats

Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het stapnummer in je vak moet kloppen met het stapnummer dat jullie zoeken.

1 exemplaar, hang of leg het op plek 1



A STAP 6 · LETTER E. Zoek een woord van 4 letters. Het begint met de K van koekje en eindigt op de S van spook. Het is een plek in de school waar jullie vandaag begonnen zijn. Welke plek is het? Wandel terug naar de klas en schrijf jullie geheime woord op het verzamelblad.

B STAP 5 · LETTER I. Pompie heeft 7 manden met elk 3 pompoenen. Hij zet er 18 pompoenen op een kar. Hoeveel pompoenen blijven er liggen? Zoek dat nummer op de plattegrond. Welke plek is het? Daar wacht stap 6.

C STAP 4 · LETTER L. Mijn eerste is de kap van een jas. Mijn tweede is een stok om mee te wandelen. Samen ben ik een rij haken in de gang waaraan jassen hangen. Welke plek is het? Daar wacht stap 5.

D STAP 3 · LETTER K. Ik heb geen handen, maar ik hou de jassen en boekentassen van de hele klas vast. Ik heb geen tanden, maar wel veel haken. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 4.

Zo doen jullie het

Schrijf stap, plek en verzamelletter op jullie verzamelblad. Los dan het raadsel op: het antwoord is de volgende plek. Je staat op de speelplaats. Hier wacht stap 3, 4, 5 of 6, naargelang jullie route.

SPOOR 2

Plek 2: De bibliotheek of boekenhoek

Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het stapnummer in je vak moet kloppen met het stapnummer dat jullie zoeken.

1 exemplaar, hang of leg het op plek 2



A STAP 3 · LETTER M. Ik heb een telefoon die altijd overgaat en een stempel die altijd klaarligt. Ik heb een bureau, maar er wordt geen les gegeven. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 4.

B STAP 2 · LETTER U. Dit is het kantoor van de school. Hier gaat de telefoon en hier worden briefjes en brieven afgegeven. Een zieke leerling meld je hier af. Welke plek is het? Daar wacht stap 3.

C STAP 1 · LETTER S. Pompie bakt 9 platen met elk 5 pompoenkoekjes. Hij eet er 40 op. Hoeveel koekjes blijven er over? Zoek dat nummer op de plattegrond. Welke plek is het? Daar wacht stap 2.

D STAP 6 · LETTER N. Een klaslokaal is een lokaal voor een klas. Schrap het woord LOKAAL uit het woord KLASLOKAAL. Welk woord blijft er over? Dat is de plek waar je nu naartoe moet. Wandel terug naar de klas en schrijf jullie geheime woord op het verzamelblad.

Zo doen jullie het

Schrijf stap, plek en verzamelletter op jullie verzamelblad. Los dan het raadsel op: het antwoord is de volgende plek. Stil zijn, hier lezen kinderen. Zoek jullie vak en wandel zacht verder.

SPOOR 3

Plek 3: De kapstokken in de gang

Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het stapnummer in je vak moet kloppen met het stapnummer dat jullie zoeken.

1 exemplaar, hang of leg het op plek 3



A STAP 1 · LETTER Z. Boe heeft 12 witte en 8 grijze lakens. Hij legt ze in 5 gelijke stapels. Hoeveel lakens liggen er op elke stapel? Zoek dat nummer op de plattegrond. Welke plek is het? Daar wacht stap 2.

B STAP 6 · LETTER E. Ik heb een bord, maar ik eet er niet van. Ik heb tafels, maar ik heb geen eten. Elke dag zit ik vol kinderen en vol vragen. Welke plek ben ik? Wandel terug naar de klas en schrijf jullie geheime woord op het verzamelblad.

C STAP 5 · LETTER E. Ik heb een kraan, maar ik ben geen tuin. Ik heb water, maar ik ben geen zwembad. Na de speeltijd staat er soms een rij kinderen bij mij. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 6.

D STAP 4 · LETTER S. Hier draai je een kraan open, pomp je zeep en spoel je je handen proper. Welke plek is het? Daar wacht stap 5.

Zo doen jullie het

Schrijf stap, plek en verzamelletter op jullie verzamelblad. Los dan het raadsel op: het antwoord is de volgende plek. Hier hangen de jassen. Lees jullie vak zonder iets van de jassen of tassen aan te raken.

SPOOR 4

Plek 4: De lavabo (waar je je handen wast)

Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het stapnummer in je vak moet kloppen met het stapnummer dat jullie zoeken.

1 exemplaar, hang of leg het op plek 4



A STAP 2 · LETTER O. Een videotheek is een plek vol films en een discotheek een plek vol muziek. Welke plek uit de plekkenlijst eindigt ook op -theek en zit vol boeken? Daar wacht stap 3.

B STAP 1 · LETTER M. Duizend verhalen wonen hier, maar het is er zo stil als in een spookhuis. Je mag er iets lenen, maar je moet het terugbrengen. Welke plek is het? Daar wacht stap 2.

C STAP 6 · LETTER T. Hier hangt het bord waar jullie leerkracht op schrijft. Hier staan jullie tafels en stoelen en liggen jullie schriften. Het is de plek waar de jacht begon. Welke plek is het? Wandel terug naar de klas en schrijf jullie geheime woord op het verzamelblad.

D STAP 5 · LETTER E. Een spin heeft 8 poten en een vleermuis heeft 2 vleugels. Reken uit: (8 + 2) : 5. Zoek dat nummer op de plattegrond. Welke plek is het? Daar wacht stap 6.

Zo doen jullie het

Schrijf stap, plek en verzamelletter op jullie verzamelblad. Los dan het raadsel op: het antwoord is de volgende plek. Hier is het vochtig en glad: wandel rustig. Lees jullie vak en ga verder.

SPOOR 5

Plek 5: Het secretariaat (het kantoor van de school)

Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het stapnummer in je vak moet kloppen met het stapnummer dat jullie zoeken.

1 exemplaar, hang of leg het op plek 5



A STAP 4 · LETTER B. Hier draag je gymschoenen. Je springt over een bok, je gooit met ballen en er liggen dikke matten op de grond. Welke plek is het? Daar wacht stap 5.

B STAP 3 · LETTER M. Er liggen 7 manden met elk 8 pompoenen. Pompie neemt er 50 mee naar huis. Hoeveel pompoenen blijven er liggen? Zoek dat nummer op de plattegrond. Welke plek is het? Daar wacht stap 4.

C STAP 2 · LETTER K. Mijn eerste is de sport waarbij je salto's, radslagen en handstanden doet (zonder -en erachter). Mijn tweede is een grote ruimte, zoals een feestzaal. Samen ben ik de plek waar je gym krijgt. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 3.

D STAP 1 · LETTER H. Ik heb touwen, maar ik ben geen schip. Ik heb een net, maar ik vis niet. Ik heb ringen, maar ik ben geen juwelier. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 2.

Zo doen jullie het

Schrijf stap, plek en verzamelletter op jullie verzamelblad. Los dan het raadsel op: het antwoord is de volgende plek. Hier wordt gewerkt: praat fluisterzacht en blijf in de gang staan.

SPOOR 6

Plek 6: De turnzaal

Lees enkel het vak van jullie eigen route. Het stapnummer in je vak moet kloppen met het stapnummer dat jullie zoeken.

1 exemplaar, hang of leg het op plek 6



A STAP 5 · LETTER I. Pompie legt 24 pompoenen in 6 manden, in elke mand evenveel. Daarna haalt hij uit elke mand 3 pompoenen weg. Hoeveel pompoenen zitten er dan nog in elke mand? Zoek dat nummer op de plattegrond. Welke plek is het? Daar wacht stap 6.

B STAP 4 · LETTER M. Met mijn naam kun je twee dingen bedoelen: iets waar je op zit en een gebouw waar je geld bewaart. Ik sta buiten op de speelplaats. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 5.

C STAP 3 · LETTER E. Ik heb poten, maar ik kan niet lopen. Ik heb een rug, maar geen hoofd. In de speeltijd zitten er kinderen op mij, buiten in de frisse lucht. Welke plek ben ik? Daar wacht stap 4.

D STAP 2 · LETTER E. Op de speelplaats staat een zitplaats met een rugleuning en vier poten. Daar zit je in de speeltijd, buiten, met je boterham of met je vrienden. Welke plek is het? Daar wacht stap 3.

Zo doen jullie het

Schrijf stap, plek en verzamelletter op jullie verzamelblad. Los dan het raadsel op: het antwoord is de volgende plek. Hier sporten andere klassen misschien: blijf bij het blad en wandel altijd.

VERZAMELBLAD

Verzamelblad

Schrijf hier op wat jullie onderweg vinden.

1 per team (4x)

Route: _____ Teamnaam: _____ Starttijd: _____ Terug in de klas om: _____

Onze sporen

Schrijf bij elk stapnummer de plek waar jullie een spoorblad vonden en de verzamelletter in jullie vak.

Plek waar we het spoorblad vonden	Verzamelletter
Stap 1	
Stap 2	
Stap 3	
Stap 4	
Stap 5	
Stap 6	

Ons geheime woord

Schrijf de zes letters in de goede volgorde: van stap 1 tot stap 6.

	1	2	3	4	5	6
Het woord						

Klopt het woord niet?

Kijk of bij elk stapnummer de juiste letter staat en of jullie op elk spoorblad het vak van jullie eigen route lazen.

TERWIJL JE WACHT: TEKEN HET WEZENTJE DAT BIJ JULLIE WOORD HOORT

WACHTBLAD

Wachtblad voor snelle jagers

Jullie team is al terug? Dan wacht dit blad op jullie.

1 per team (4x), voor teams die al terug zijn

Zoek de tien woorden in het rooster en kleur ze. Reken daarna de spookpunten uit.

Zoek de tien woorden van de jacht

M	U	A	L	D	K	K	J	A	C	H	T
E	R	A	A	D	S	E	L	E	R	P	S
B	R	H	O	U	V	S	A	P	D	O	P
P	V	T	A	H	G	T	Z	G	D	M	O
D	V	U	H	H	U	G	O	O	V	P	O
N	T	R	K	K	D	N	S	T	G	O	R
L	A	N	A	M	S	O	P	C	A	E	Z
E	S	Z	P	U	R	P	O	D	H	N	H
T	M	A	S	H	O	U	O	E	I	A	V
T	K	A	T	P	U	G	K	H	E	S	T
E	D	L	O	E	T	K	J	Z	N	E	Z
R	A	T	K	K	E	Z	E	I	R	Z	N

SCHAT
SPOOR
RAADSEL
LETTER
ROUTE
JACHT
POMPOEN
SPOOKJE
KAPSTOK
TURNZAAL

Spookpunten: reken uit

A **12 x 4 - 6 =** _____

B **(8 + 7) x 2 =** _____

C **36 : 3 + 9 =** _____

D **5 x (20 - 13) =** _____

E **72 : 8 x 3 =** _____

F **(45 - 9) : 4 =** _____

SLOTRONDE

Slotronde: de vier geheime woorden

Alle teams zijn terug. Nu kennen jullie alle vier de woorden!

1 per team (4x), pas uitdelen als alle teams terug zijn

De vier geheime woorden van de jacht waren ZOMBIE (route A), MUMMIE (route B), SKELET (route C) en HEKSEN (route D). Los samen de vier raadsels op. Elk juist antwoord is een punt voor je team.

1 De gedeelde letter

Welke letter komt in alle vier de woorden voor?

De letter is: _____

2 Tel de E's

Tel hoe vaak de letter E in alle vier de woorden samen voorkomt. Schrijf een getal.

Aantal E's: _____

3 In alfabetische volgorde

Zet de vier woorden in alfabetische volgorde, zoals in een woordenboek. Welk woord staat op de tweede plaats? Schrijf het woord met hoofdletters.

Tweede woord: _____

4 De plaatsen in het alfabet

In het alfabet heeft elke letter een plaats: A is 1, B is 2, C is 3 en zo verder tot Z, dat is 26.
Neem de eerste letter van elk van de vier woorden (Z, M, S en H) en tel hun plaatsen in het alfabet bij elkaar op. Wat is de som?

De som is: _____

Welk raadsel van de jacht vond je het slimst? Schrijf op waarom.

SCORE

Scorebord van de jacht

Noteer de punten van elk team en tel op.

1 exemplaar, hang het bij het bord



Punten per team

Team	Woord juist	Aankomst	Teamwerk	Slotronde	Totaal
1. _____					
2. _____					
3. _____					
4. _____					

Zo verdien je punten

Hoe?	Punten
Het geheime woord is juist en volledig	6
Aankomst: eerste team terug met het juiste woord	4
Aankomst: tweede team	3
Aankomst: derde team	2
Aankomst: vierde team	1
Teamwerk: wandelen, zacht praten en iedereen doet mee (de leerkracht beslist)	0 tot 3
Elk juist antwoord op de slotronde	1 per raadsel
Een spoorblad meenemen, verplaatsen of verstoppen	2 eraf
Gelijke stand? Dan wint het team met de meeste punten voor teamwerk, en bij nog altijd evenveel punten zijn het twee winnaars.	feest!

DIPLOMA

Het pompoenenjager-diploma

Voor alle jagers die alle zes de letters vonden.

1 per leerling (24x)



HALLOWEEN · De grote pompoenenjacht

Pompoenenjager-diploma

Deze jager volgde zes raadsels door de hele school, vond alle verzamelletters en ontdekte het geheime woord. Boe en Pompie zijn apetrots!

naam

handtekening leerkracht

AFFICHE

Affiche: zes letters

Hang deze affiche bij het bord voor het spel begint.

1 exemplaar, hang het bij het bord



ZES LETTERS

Zes plekken, een geheim woord.
Lees het raadsel, zoek je eigen vak.
Wandel, fluister en blijf samen!