HALLOWEEN · SPEL 06

De grote pompoenenjacht

Boe heeft zes letters verstopt in de school: wie volgt de raadsels en ontdekt als eerste het geheime woord?



5de leerjaar (ook geschikt voor 4de en 6de) | 30 tot 40 min | 4 teams van 5 tot 7 leerlingen (route A, B, C en D)

Dit oefen je

- Nederlands: begrijpend lezen van raadsels: aanwijzingen combineren, woordbetekenis en samenstellingen herkennen (kap + stok, turn + zaal, video- en discotheek) en lettergrepen in de goede volgorde zetten.
- Wiskunde: hoofdrekenen met de vier bewerkingen, ook met haakjes en meerdere stappen, en een uitkomst opzoeken op een plattegrond (een getal koppelen aan een plek).
- Wereldoriëntatie: zich oriënteren in de eigen school met een plattegrond en de functie van plekken benoemen (lavabo, secretariaat, turnzaal, bibliotheek).
- Sociale vaardigheden: samenwerken met een rolverdeling (lezer, rekenaar, schrijver, bladbewaarder, wegwijzer), afspraken in de gang respecteren en andere teams niet storen.

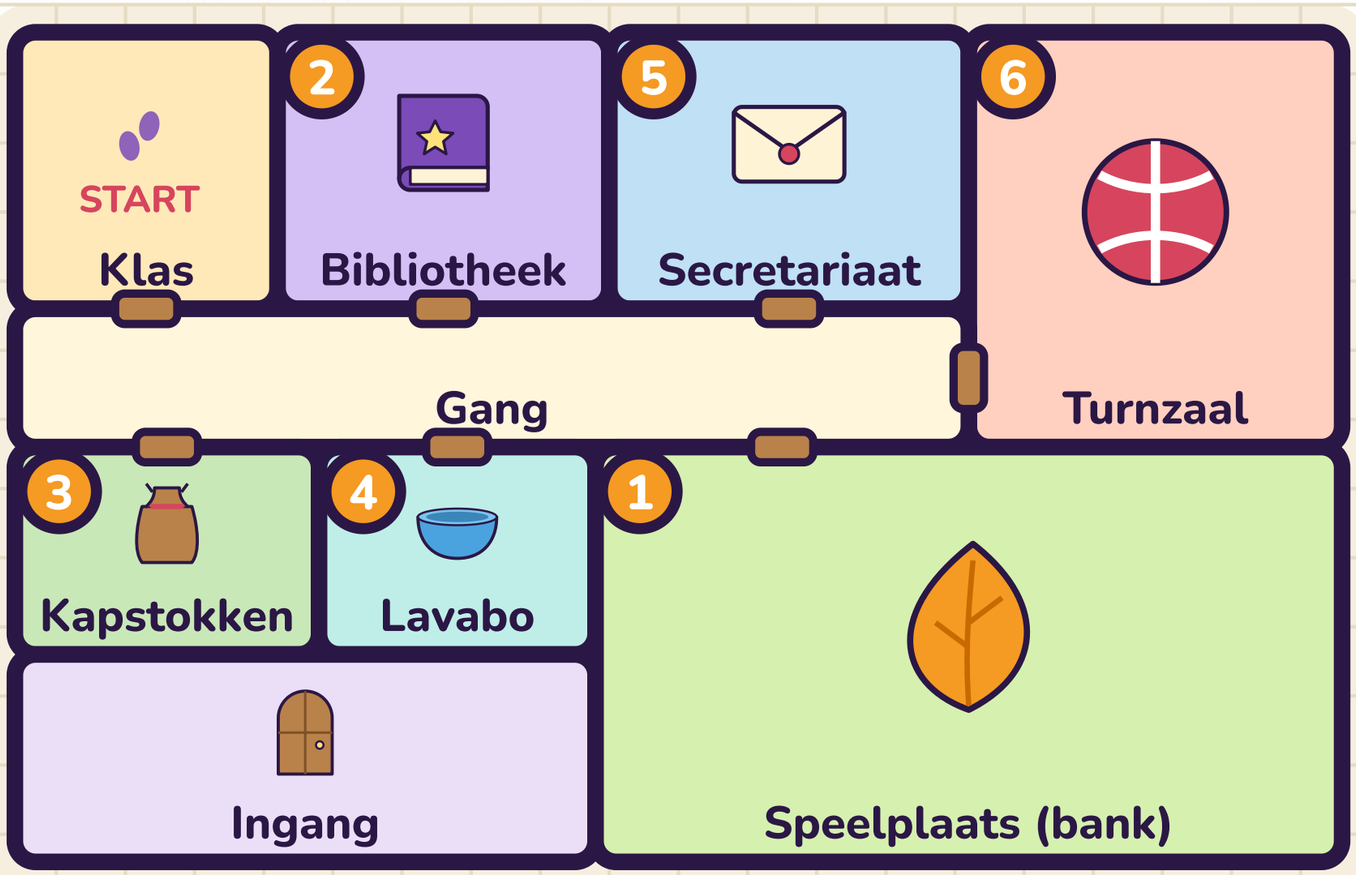
PLATTEGROND

Plattegrond van de school

Zoek hier de plekken van de jacht.

1 per team (4x)

Zes plekken en een klas





De plekkenlijst

Nr	Waar in de school?	Antwoordwoord
1	De bank op de speelplaats	bank
2	De bibliotheek of boekenhoek	bibliotheek
3	De kapstokken in de gang	kapstokken
4	De lavabo (waar je je handen wast)	lavabo
5	Het secretariaat (het kantoor van de school)	secretariaat
6	De turnzaal	turnzaal
finish	De klas (hier begin en eindig je)	klas

De klas is de start en de finish. De zes plekken hebben een oranje nummer. Is het antwoord van een rekenraadsel een getal? Zoek dan dat nummer op de plattegrond: dat is jullie volgende plek. In jullie eigen school liggen de plekken misschien anders: jullie leerkracht duidt ze aan.

AFFICHE

Affiche: zes letters

Hang deze affiche bij het bord voor het spel begint.

1 exemplaar, hang het bij het bord



ZES LETTERS

Zes plekken, een geheim woord.
Lees het raadsel, zoek je eigen vak.
Wandel, fluister en blijf samen!