Halloweenbingo in drie talen

Boe roept spookwoorden in het Engels en Frans en jij zoekt het Nederlandse woord op je kaart: vier op een rij en je roept BOE!



taalspel: bingo met woordenschat Engels en Frans · 5de leerjaar (ook geschikt voor 4de en 6de) · 25 tot 35 min · hele klas in 6 teams van 4 (bingo individueel, punten per team)

LEERKRACHT

Waarom dit spel



Leerdoelen

- Frans en Engels: eenvoudige woorden rond Halloween en herfst begrijpen als je ze hoort, de Nederlandse betekenis ervan herkennen en ze helder uitspreken (bij het Frans met lidwoord).
- Nederlands: aandachtig luisteren naar een gesproken woord en er gericht op reageren, en Nederlandse woorden vlot lezen en juist spellen.
- Nederlands en moderne talen: een eigen eenvoudige zin schrijven in het Engels of Frans met drie woorden uit een woordenlijst, en de woordenlijst als hulpmiddel gebruiken.
- Leren leren en samenwerken: nieuwe woorden onthouden met een oefenmethode (een koppelblad en een bingo), afspraken en een controle op een eerlijke manier uitvoeren en punten samen bijhouden.

Materiaal

- Afgedrukte bladen: zie de lijst 'Wat je afdrukt' hieronder. Je hebt geen schaar nodig.
- Per leerling: een potlood en een gom (om op de bingokaart te kruisen en na elke ronde uit te gommen).
- Voor de roeper: het roepblad in het leerkrachtdocument (of een uitgeprint exemplaar voor een leerling) en een pen om geroepen woorden door te strepen.
- Voor de klas: een klok of timer en iets om de affiche en het scorebord op te hangen.
- Optioneel voor de sfeer: gedimd licht, een lampje op de lerarentafel of zachte spookmuziek tijdens de bonusronde.
- Het A3-pakket (aparte pdf Halloween_04_A3_borden.pdf): affiche en twee woordenmuren (drie talen) om op te hangen.

Voorbereiding (afdrukken en beginnen)

- Druk af (5 min): spelregels en 'De rondes en de punten' dubbelzijdig 6x, woordenlijst A en B dubbelzijdig 12x, koppelblad 12x, elk van de zes bingobladen 2x, bonusblad 24x, scorebord 1x, affiche 1x en team-diploma 6x.
- Hang de affiche op en schrijf het scorebord op het bord of hang de A3-versie op: zes teams en de kolommen Ronde 1, Ronde 2, Ronde 3, Bonus en Totaal (2 min).
- Oefen zelf de Franse woorden hardop met de uitspraakhulp op het blad in dit document, zodat je ze met lidwoord en zonder aarzelen kunt roepen (4 min).
- Sorteer de bingobladen per team volgens de verdeling bij de oplossingen en leg ze klaar (2 min).
- Zet de tafels in teamgroepen en leg per team de spelregels en een stapel kladpapier klaar (1 min).

Wat je afdrukt

- **Spelregels van de spookbingo**: 1 per team (6x), dubbelzijdig met 'De rondes en de punten'
- **De rondes en de punten**: 1 per team (6x), dubbelzijdig met de spelregels
- **Woordenlijst A: spookwereld**: 1 per duo (12x), dubbelzijdig met woordenlijst B
- **Woordenlijst B: herfst en kleuren**: 1 per duo (12x), dubbelzijdig met woordenlijst A
- **Koppelblad: wie hoort bij wie?**: 1 per duo (12x)
- **Boe-bingokaarten**: elk van de 6 bladen 2 keer afdrukken (12 bladen)
- **Bonusronde: schrijf je eigen zin**: 1 per leerling (24x)
- **Scorebord**: 1 voor het bord (eventueel vergroot op A3)
- **Affiche: BOE!**: 1, hang vooraan op (eventueel op A3)
- **Team-diploma**: 1 per team (6x)

LEERKRACHT

Spelverloop

Stap voor stap

1. Verdeel de klas in 6 teams van 4 en geef elk team de spelregels. Lees voor: Boe geeft een spookfeest en alle gasten spreken een andere taal. Hang de affiche op (2 min).
2. Warm-up met de woordenlijst (3 min): elk duo krijgt woordenlijst A en B. Lees de woorden voor, telkens eerst Nederlands, dan Engels, dan Frans, en laat de klas herhalen. De kinderen onderstrepen drie woorden die ze nog niet kenden.
3. Warm-up met het koppelblad (3 min): elk duo verbindt de woorden en controleert met de woordenlijst (de koppels staan op het nakijkblad).
4. Deel de bingobladen uit volgens de verdeling per team: twee kinderen delen een blad en spelen elk hun eigen kaart, met potlood en gom. Leg de regels uit met de affiche. Proefwoord: zeg tweemaal “pumpkin” en toon hoe je een klein kruisje zet op “pompoen” (4 min).
5. Ronde 1 in het Engels (4 tot 5 min): de roeper zegt elk woord uit kolom 1 van het roepblad tweemaal, streept het door en wacht even; de woordenlijst mag open liggen. Wie vier op een rij heeft, roept “BOE!”: onderbreek, laat het kind de vier woorden lezen en controleer ze op het roepblad. De eerste geldige BOE geeft 3 punten, de tweede 2, de derde 1. Daarna gommen de kinderen hun kruisjes uit.
6. Ronde 2 in het Frans (4 tot 5 min): zelfde werkwijze met kolom 2 en de woordenlijst dicht. Zeg het lidwoord altijd mee.
7. Ronde 3 door elkaar (5 min): roep de woorden van kolom 3. Nu telt enkel de volle kaart: wie alle 16 woorden heeft, roept “BOE!” en leest ze voor. De eerste geldige BOE geeft 5 punten (bij twee gelijktijdige geldige BOE's krijgen beide teams 5 punten).
8. Bonusronde (5 min): elk kind schrijft in stilte een zin met minstens drie woorden uit de lijst; een teamgenoot kijkt na. Elke geldige zin geeft het team 1 punt (hoogstens 4), een zin in de andere taal 1 extra punt (hoogstens 2). De klas kiest met applaus de leukste zin (1 punt).
9. Tel de punten op het scorebord, kondig het winnende team aan en deel de team-diploma's uit aan alle teams. Terugblik: welke taal vond je het moeilijkst en welk woord onthoud je zeker? (2 min)

Varianten en differentiatie

- Makkelijker: woordenlijst altijd open, elk woord drie keer zeggen of eerst enkel Engels. In ronde 3 volstaat een lijn van 4.
- Moeilijker: laat bij een geldige BOE één woord uit de lijn spellen (1 extra punt) of laat de roeper een omschrijving geven (“a small animal with eight legs” voor spider).
- Leerlingen als roeper: een taalsterk kind per ronde met het roepblad; jij controleert de BOE's.
- Zonder uitgommen: leg tellers of blokjes uit de klas op de woorden, of druk de bingobladen voor elke ronde opnieuw af.
- Korter (25 min): laat het koppelblad of de bonusronde weg. Meer dan 24 kinderen: een extra stapel bingobladen en teams van 5.

Tips

Zeg elk woord twee keer en wacht drie seconden, zodat ook trage zoekers een kans krijgen. Zeg bij het Frans altijd het lidwoord mee (zie het blad met uitspraakhulp) en la toile d'araignée als één woordgroep, zodat de kinderen niet denken dat je l'araignée (de spin) bedoelt. Roept een kind BOE zonder dat het klopt, laat het dan het verkeerde kruisje uitgommen en verder spelen.

Veiligheid en inclusie

Er zijn geen fiches, noten, pasta of snoep nodig: de kinderen werken met potlood en gom, zodat allergieën en kleine voorwerpen geen rol spelen. Beloon het winnende team met een sticker of diploma in plaats van snoep. Kinderen die geen Halloween vieren doen gewoon mee: het spel draait om taal en de spoken zijn grappige figuurtjes. Wie weinig Engels of Frans kent, heeft de woordenlijst als hulp en wordt nooit beoordeeld op uitspraak.

LEERKRACHT

Oplossingen

6.1 · Bingo: roepkaarten
zie het blad Roepblad: de drie rondes

7.1 · Bingo: roepkaarten
zie het blad Roepblad: de drie rondes

8.1 · Bingo: roepkaarten
zie het blad Roepblad: de drie rondes

9.1 · Bingo: roepkaarten
zie het blad Roepblad: de drie rondes

10.1 · Bingo: roepkaarten
zie het blad Roepblad: de drie rondes

11.1 · Bingo: roepkaarten
zie het blad Roepblad: de drie rondes

Verdeling van de bingokaarten over de teams
Je hebt zes verschillende bingobladen met elk twee kaarten: samen de kaarten 1 tot en met 12. Druk elk blad twee keer af, dat geeft twaalf bladen (stapel A en stapel B). Geef team 1 de bladen 1 en 2 uit stapel A (kaarten 1 tot 4), team 2 de bladen 3 en 4 (kaarten 5 tot 8) en team 3 de bladen 5 en 6 (kaarten 9 tot 12). Team 4, 5 en 6 krijgen dezelfde bladen uit stapel B. Elk team heeft dan vier verschillende kaarten en twee kinderen met dezelfde kaart zitten nooit in hetzelfde team. In een team delen twee kinderen een blad: de een speelt de bovenste kaart, de ander de onderste. Is de klas kleiner, laat dan de overtollige bladen weg. Is ze groter, druk dan een derde stapel af.

Het nummer van elke kaart staat bovenaan de kaart (bijvoorbeeld “Boe-bingo · kaart 8”). Dat is handig als je een BOE moet controleren. De twee kinderen met dezelfde kaart roepen meestal op hetzelfde moment BOE: beide teams krijgen dan dezelfde punten.

Roepvolgorde en wanneer de eerste BOE valt
Op het roepblad staat voor elke ronde een volgorde van alle 28 woorden (Engels in ronde 1, Frans in ronde 2, een mengeling in ronde 3). De volgorde is afgestemd op de 12 kaarten, zodat elke ronde vlot een winnaar heeft en de eerste winnaars telkens bij andere teams zitten. Je kunt dus rustig de volgorde van het blad volgen.

Ronde 1 (Engels, een lijn van 4): na woord 10: kaart 12 (team 3 en 6): maan, pompoen, oranje, hoed; na woord 11: kaart 5 (team 2 en 5): maan, spookhuis, bezem, spinnenweb; na woord 12: kaart 4 (team 1 en 4): spinnenweb, groen, hoed, spookhuis.

Ronde 2 (Frans, een lijn van 4): na woord 10: kaart 8 (team 2 en 5): kostuum, pompoen, spin, hoed; na woord 11: kaart 2 (team 1 en 4): herfst, blad, spin, kasteel; na woord 12: kaart 10 (team 3 en 6): bezem, kasteel, spookhuis, paars.

Ronde 3 (volle kaart): de eerste volle kaart is kaart 11 (team 3 en 6), na woord 22; de volgende is kaart 1 (team 1 en 4), na woord 25.

Heeft niemand BOE geroepen op het moment dat dit hierboven aangegeven staat, dan hebben de kinderen een woord gemist. Dat is geen probleem: roep gewoon verder met de woorden van het blad.

Een BOE controleren
Laat het kind de vier woorden van de lijn (of bij ronde 3 alle 16 woorden) hardop voorlezen. Streep intussen op het roepblad na of elk woord al geroepen is: een woord telt pas als je het hebt doorgestreept. Klopt alles, dan is de BOE geldig. Ontbreekt er één woord, dan is de BOE niet geldig: het kind gomt het verkeerde kruisje uit en mag opnieuw roepen na twee nieuwe woorden.

Roepen twee kinderen op hetzelfde moment en zijn beide BOE's geldig, dan delen ze die plaats: beide teams krijgen dezelfde punten en de eerstvolgende geldige BOE telt als de volgende plaats. De ronde stopt bij ronde 1 en ronde 2 na de derde plaats en bij ronde 3 na de eerste plaats.

Puntentelling in een notendop
Ronde 1 en ronde 2: 3, 2 en 1 punt voor de eerste drie geldige BOE's. Ronde 3: 5 punten voor de eerste geldige BOE. Bonusronde: 1 punt per geldige zin (hoogstens 4 per team), 1 extra punt per geldige zin in de andere taal (hoogstens 2 per team) en 1 punt voor het team met de leukste zin.

ROEPBLAD

Roepblad: de drie rondes

Nr	Ronde 1: ENGELS (elk woord 2x)	Ronde 2: FRANS (elk woord 2x)	Ronde 3: ENGELS en FRANS door elkaar
1	black (zwart)	le château (kasteel)	mask (masker)
2	pumpkin (pompoen)	le balai (bezem)	cobweb (spinnenweb)
3	skeleton (skelet)	la maison hantée (spookhuis)	le déguisement (kostuum)
4	haunted house (spookhuis)	l'automne (herfst)	moon (maan)
5	moon (maan)	la citrouille (pompoen)	hat (hoed)
6	broom (bezem)	le masque (masker)	la sorcière (heks)
7	bat (vleermuis)	l'araignée (spin)	night (nacht)
8	orange (oranje)	le chapeau (hoed)	le fantôme (spook)
9	autumn (herfst)	le chat (kat)	orange (oranje)
10	hat (hoed)	le déguisement (kostuum)	pumpkin (pompoen)
11	cobweb (spinnenweb)	la feuille (blad)	violet (paars)
12	green (groen)	violet (paars)	le squelette (skelet)
13	sweets (snoep)	noir (zwart)	le chat (kat)
14	mummy (mummie)	la lanterne (lantaarn)	haunted house (spookhuis)
15	cat (kat)	le fantôme (spook)	le balai (bezem)
16	witch (heks)	le chaudron (ketel)	bat (vleermuis)
17	cauldron (ketel)	l'étoile (ster)	autumn (herfst)
18	leaf (blad)	la nuit (nacht)	candle (kaars)
19	costume (kostuum)	orange (oranje)	la momie (mummie)
20	lantern (lantaarn)	la momie (mummie)	sweets (snoep)
21	night (nacht)	la toile d'araignée (spinnenweb)	l'étoile (ster)
22	castle (kasteel)	la bougie (kaars)	spider (spin)
23	ghost (spook)	le squelette (skelet)	castle (kasteel)
24	candle (kaars)	vert (groen)	lantern (lantaarn)
25	spider (spin)	la chauve-souris (vleermuis)	noir (zwart)
26	purple (paars)	les bonbons (snoep)	leaf (blad)
27	star (ster)	la lune (maan)	vert (groen)
28	mask (masker)	la sorcière (heks)	le chaudron (ketel)

UITSPRAAK

Uitspraakhulp voor het Frans

Benaderend in Nederlandse klanken. Zeg het lidwoord altijd mee.

Frans	Zeg het zo	Nederlands
la chauve-souris	sjoov-soe-ri	vleermuis
le château	sja-to	kasteel
la sorcière	sor-sjèr	heks
l'araignée	a-re-nje	spin
la toile d'araignée	twal da-re-nje (één woordgroep)	spinnenweb
la citrouille	sie-troej	pompoen
le déguisement	dé-giez-man	kostuum
la bougie	boe-zjie	kaars
l'étoile	le-twal	ster
l'automne	lo-ton (de m hoor je niet)	herfst
le fantôme	fan-toom	spook
la momie	mo-mie	mummie
le chat	sja	kat
le chapeau	sja-po	hoed

Oefentip

Lees de lijst één keer hardop terwijl je de woorden aanwijst op woordenlijst A en B. De kleuren zeg je zonder lidwoord: noir, orange, violet, vert.

NAKIJKEN

Nakijken: koppels en bonus

De juiste koppels en wanneer een zin telt.

Koppelblad: Nederlands naar Engels

Nederlands	Juiste letter	English
spook	B	ghost
heks	F	witch
kasteel	D	castle
vleermuis	G	bat
kaars	A	candle
ketel	E	cauldron
bezem	C	broom

Koppelblad: Nederlands naar Frans

Nederlands	Juiste letter	Français
pompoen	C	la citrouille
spin	F	l'araignée
maan	G	la lune
kat	E	le chat
ster	B	l'étoile
snoep	D	les bonbons
mummie	A	la momie

Een bonuszin is geldig als

De zin volledig in het Engels of volledig in het Frans is, minstens drie woorden uit de woordenlijst bevat die juist gespeld zijn (bij het Frans met het juiste lidwoord) en een echte zin is met een hoofdletter en een punt. Kleine grammaticafoutjes laat je door.

Voorbeeld: “Le squelette a une étoile et une lanterne” is goed (squelette, étoile en lanterne staan in de lijst). “Le squelette a un chapeau” heeft maar twee woorden uit de lijst en telt nog niet. De extra punt voor dezelfde zin in de andere taal geef je enkel als beide zinnen juist zijn.