HALLOWEEN · SPEL 01

Het spookhuis: escaperoom

Vind vier cijfers, kraak de slotcode en help Boe uit het spookhuis voor de spookklok slaat.



5de leerjaar (ook geschikt voor 4de en 6de) | 40 tot 45 min | teams van 4 tot 5 (5 of 6 teams)

Dit oefen je

- Wiskunde: rekenen met bewerkingen waarbij haakjes en de rekenvolgorde tellen (maal en deel vóór plus en min) en maten (inhoud, gewicht en lengte) omzetten en vergelijken.
- Wiskunde: patronen en getallenrijen herkennen en voortzetten, gegevens ordenen en logisch redeneren met aanwijzingen.
- Nederlands: woordenschat en woordbouw oefenen met anagrammen, rijm en samenstellingen, en een geheimschrift (Caesar) ontcijferen met een sleuteltabel.
- Leren leren en samenwerken: taken verdelen, elkaars resultaten controleren en hulp vragen op het juiste moment.

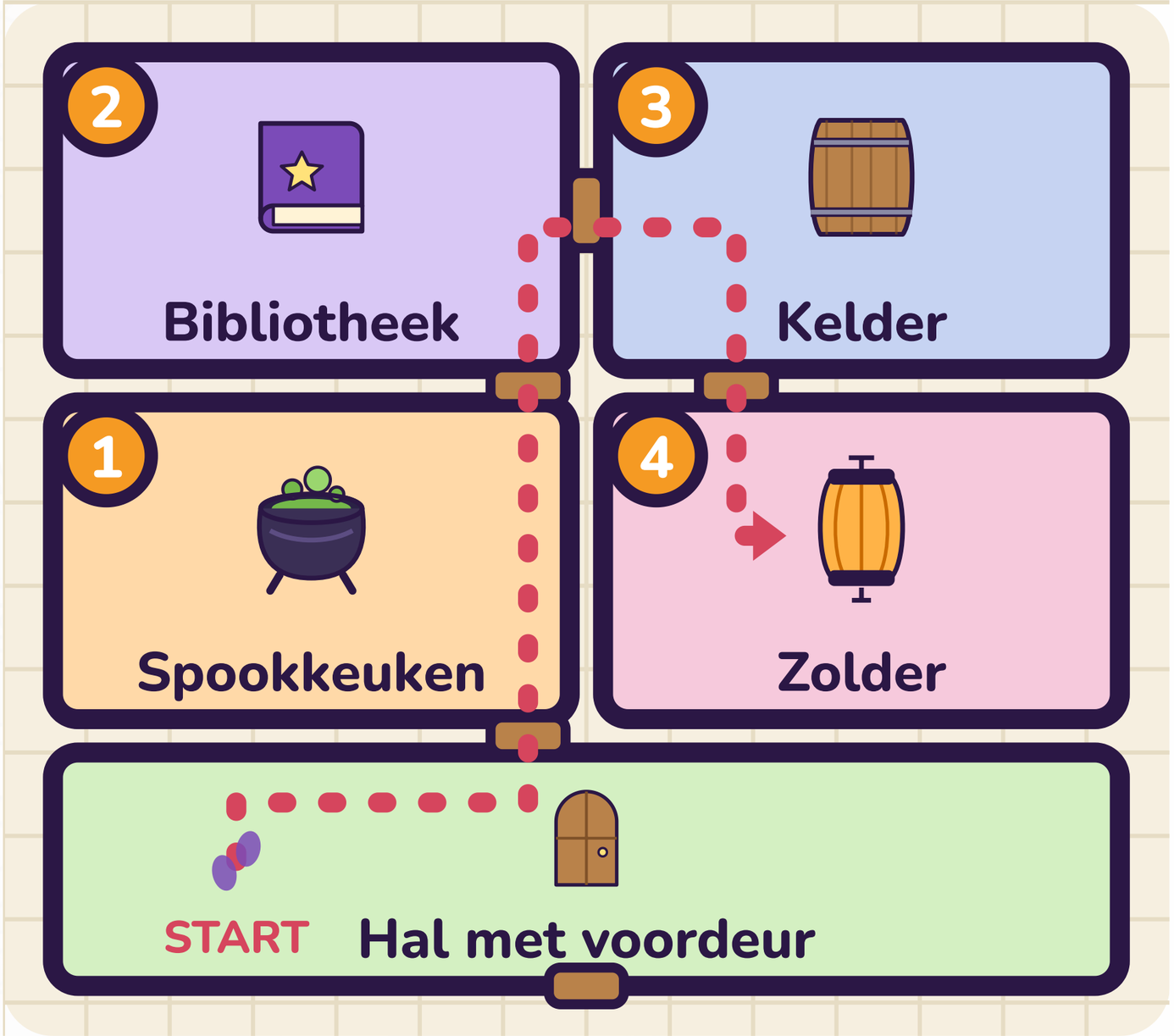
PLATTEGROND

De plattegrond

Vier kamers, vier cijfers en één voordeur.

1 per team (6x)

Het spookhuis van boven bekeken

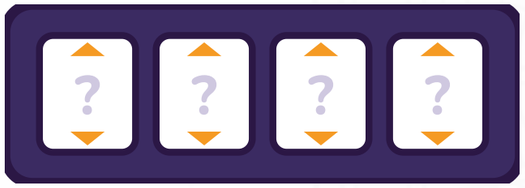


Start bij de voordeur en volg de rode stippellijn, of kies zelf een andere volgorde. Elke kamer geeft één cijfer.



Het slot van de voordeur

Dit cijferslot houdt Boe gevangen. Het opent pas met vier cijfers: één uit elke kamer, in de volgorde van de kamernummers.



SLOTBLAD

Het slot van de voordeur

Vier cijfers gevonden? Schrijf ze hieronder op, in de volgorde van de kamers, en fluister de code bij de spookmeester.

1 per team (6x)

De slotcode

Eén cijfer per kamer. Breng daarna dit blad en de kamerbladen samen naar de spookmeester.

	1. Spookkeuken	2. Bibliotheek	3. Kelder	4. Zolder
Ons cijfer				

Pas op voor het slot

Klopt de code niet? Dan knarst het slot en horen jullie hoeveel cijfers juist staan, maar niet welke. Vanaf de derde poging wachten jullie eerst 2 minuten.



Terugblik: welk raadsel vonden jullie het leukst of het moeilijkst, en wat deden jullie goed als team?

1 KAMER 1: DE SPOOKKEUKEN



Escaperoom · Boe zit gevangen · zoek de cijfers van het slot

2 KAMER 2: DE BIBLIOTHEEK



Escaperoom · Boe zit gevangen · zoek de cijfers van het slot

3 KAMER 3: DE KELDER



Escaperoom · Boe zit gevangen · zoek de cijfers van het slot

4 KAMER 4: DE ZOLDER



Escaperoom · Boe zit gevangen · zoek de cijfers van het slot