



De achtervoegselsleutel ★ ★ ★

Een code die je alleen kan gebruiken als je -ig van -lijk kan onderscheiden.

Hoe de sleutel werkt

Bij deze code schuif je elke letter een aantal plaatsen op in het alfabet. Hoeveel plaatsen, dat verkapt het sleutelwoord dat ervoor staat.

- Eindigt het sleutelwoord op het achtervoegsel **-ig**, dan schuif je 2 plaatsen. Het achtervoegsel heeft namelijk 2 letters.
- Eindigt het op **-lijk**, dan schuif je 4 plaatsen. Ook hier: het achtervoegsel heeft 4 letters.
- Heeft het woord geen van beide achtervoegsels, dan schuif je 0 plaatsen en verandert er niets.
- Voorbeeld: sleutelwoord *handig* geeft 2, dus HOED wordt J Q G F. Kom je voorbij de Z, tel dan verder vanaf de A: Y plus 4 wordt C.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

1 Bepaal de schuifwaarde. Spreek elk sleutelwoord eerst hardop uit.

sleutelwoord	-ig, -lijk of geen	schuif hoeveel?
grappig		
vriendelijk		
gezellig		
gelijk		
praktijk		
moeilijk		

2 Codeer nu zelf. Neem BOEK met het sleutelwoord *nieuwsgierig*, en DEUR met het sleutelwoord *mogelijk*.

.....

.....

.....

3 Iemand leest **gelijk** als een woord op -lijk en schuift 4. Wat gaat er dan mis bij het ontcijferen?

.....

.....



Kraak de boodschap ★ ★ ★

Hoort bij blad 20. Vier woorden, vier sleutels, en eentje bedriegt je.

Zo pak je het aan

Elk gecodeerd woord heeft zijn eigen sleutelwoord, dat er in het grijs voor staat. Bepaal eerst alle vier de schuifwaarden en pas daarna de letters. Ontcijferen is schuiven de andere kant op: bij schuifwaarde 2 ga je twee letters terug in het alfabet.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

grappig	MKLM	vrolijk	SRHIV	gezellig	FG	gelijk	KLOK
---------	------	---------	-------	----------	----	--------	------

1 Ontcijfer woord voor woord.

sleutelwoord	gecodeerd	schuif	ontcijferd
grappig	MKLM		
vrolijk	SRHIV		
gezellig	FG		
gelijk	KLOK		

2 Schrijf de hele boodschap op een regel. Een van de vier woorden is helemaal niet veranderd. Leg uit waarom dat klopt en geen fout is.

3 Maak nu zelf een boodschap van minstens drie woorden. Kies bij elk woord een eigen sleutelwoord en gebruik minstens een keer een woord op -ig en een keer een woord op -lijk. Geef je klasgenoot de regels, maar niet de oplossing.
