

Houtfabriek · startkaart

KAMPKOFFER · 1/3

Van gatentekening naar een veilig bouwwerk dat echt beweegt.

DRIE ZICHTBARE DOELEN

- 1 Lees maten en tel gaten
- 2 Bouw stijf én demonteerbaar
- 3 Test belasting vóór gebruik

Materiaalcheck

☐

rasterpapier 1:5

☐

gatenplanken per lengte

☐

M8-bouten en vleugelmoeren

☐

winkelhaken en rolmaten

☐

veiligheidsbrillen

☐

testgewichten

STARTBRIEFING IN 60 SECONDEN

Vandaag bouwen of onderzoeken we zichtbaar. We testen vóór we tonen, veranderen telkens één ding en kunnen op het einde uitleggen waarom het beter werkt.

Zes kampmissies

KAMPKOFFER · 2/3

Knip de kaarten uit of wijs per ploeg één missie toe.

1

Gatenjacht

Markeer op de tekening elk boutpunt en tel de gatenafstand tweemaal.

NODIG

potlood · rasterblad

2

Rechte-hoek-redding

Maak één wiebelend frame stijf met een driehoeksschoor.

NODIG

3 planken · 3 bouten

3

Brug voor de boerderij

Bouw een overspanning die een volle voederemmer draagt.

NODIG

planken · emmer

4

Hefboom in balans

Verplaats het draaipunt tot een kind met één hand kan heffen.

NODIG

lange plank · steun

5

Veilige crashtest

Voer drie zachte tests uit en noteer na elke test één verbetering.

NODIG

testkaart · gewichten

6

Expo-ingenieur

Geef het bouwwerk een naam en leg in 30 seconden uit waarom het sterk is.

NODIG

presentatielabel

Ik maakte · testte · leerde

KAMPKOFFER · 3/3

Eén concreet bewijs per stap; korte zinnen of tekeningen zijn genoeg.

NAAM / PLOEG

1

Dit maakten of onderzochten we

2

Deze test ging eerst fout

3

Dit veranderden we bewust

4

Dit kan ik nu uitleggen

TENTOONSTELLINGSLABEL

Onze titel:

Vraag die je ons mag stellen: