

# Dagagenda · vaste kampdag

BOERDERIJKAMPEN WILRIJK · V4

Hang zichtbaar op; wijs bij elke overgang aan waar de groep zit.

08u30

## ONTHAAL

Vrij binnenkomen · materiaal klaar · korte check-in

09u00

## OPENING

Dagvraag · rollen verdelen · doel zichtbaar maken

09u20

## BOUWBLOK 1

Voordoen · maken · eerste test

10u45

## PAUZE + DIERENRONDE

Drinken · bewegen · observeren op de boerderij

11u15

## BOUWBLOK 2

Verbeteren · documenteren · opruimcheck

12u30

## MIDDAG

Eten · rust · vrije keuze

13u30

## MAAKBLOK 3

Verdiepen · ploegmissie · delen

15u15

## SPEL VAN DE DAG

Actief toepassen wat vandaag centraal stond

15u45

## AFSLUITKRING

Tonen · één inzicht · morgenstart voorbereiden

# Agenda-stroken · maak de dag passend

BOERDERIJKAMPEN WILRIJK · V4

Knip de vaste stroken uit en vul lege stroken met eigen tijden.

TIJD

ONTHAAL

TIJD

OPENING

TIJD

BOUWBLOK 1

TIJD

PAUZE + DIERENRONDE

TIJD

BOUWBLOK 2

TIJD

MIDDAG

TIJD

TIJD

TIJD

TIJD